

## LE CHAMP LEXICAL

## Fiche 4

EXERCICES	Type d'exercices numériques
1	Mots à colorier
2	Choix multiple
3	Mots à colorier
4	Dictée à l'adulte
5	Mots à colorier
6	Mots à colorier
7 *	Frappe au clavier
8	Mots à colorier
9 **	Frappe au clavier

## La frappe au clavier :

Pour les exercices en frappe au clavier, le nombre de mots à taper est symbolisé par des étoiles devant chaque exercice :

- 0 à 5 mots \*
- 5 à 10 mots \*\*
- 10 à 15 mots \*\*\*
- 15 à 20 mots \*\*\*\*
- + de 20 mots \*\*\*\*\*

## Point de vigilance :

N'oubliez pas que les enfants dyspraxiques sont fatigables et souvent ralentis dans leurs productions par leurs difficultés. Il faudra donc veiller à adapter la quantité d'exercices proposés. De même, n'hésitez pas à passer en dictée à l'adulte et à demander des réponses orales si vous observez l'apparition d'une fatigue pouvant gêner l'élève dans ses situations d'apprentissages.

**Exemple avec l'exercice 9 :** L'élève doit écrire un nom, un verbe et un adjectif qualificatif correspondant à un champ lexical donné. Il doit taper sur son clavier 9 mots pour faire l'exercice. L'élève peut effectuer la première page numérique (pour le champ lexical du football) puis, si vous constatez l'apparition d'une fatigue, n'hésitez pas à passer en dictée à l'adulte pour les deux autres pages numériques (les champs lexicaux de la médecine et du voyage).

